



ด่วนที่สุด

# บันทึกข้อความ

สำนักงานจัดการทรัพยากรป่าไม้ที่ ๔ (ตาก)  
 รับเลขที่... ๔๙๐๓  
 วันที่... ๑๘ มี.ค. ๒๕๖๗  
 เวลา.....

ส่วนราชการ สำนักบริหารกลาง ส่วนอำนวยการ โทร. ๐๒-๕๖๑๑-๕๒๙๒ ต่อ ๕๐๘๕

ที่ ทส. ๑๖๐๑.๑/ว ๔๒๐๓ วันที่ ๑ มีนาคม ๒๕๖๗

ส่วนอำนวยการ  
 รับเลขที่... ๒๗๗/๓๖๓  
 วันที่... ๑๘ มี.ค. ๒๕๖๗

เรื่อง ...ขอรายชื่อพนักงานร่วมการแข่งขันกีฬาภายในกระทรวงทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม

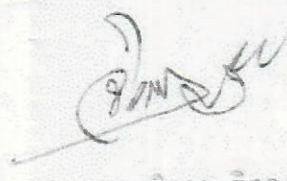
- เรียน อธิบดีกรมป่าไม้
- รองอธิบดีกรมป่าไม้ทุกท่าน
  - ผู้ตรวจราชการกรมป่าไม้ทุกท่าน
  - ผู้อำนวยการสำนักทุกท่าน
  - ผู้อำนวยการกองการอนุญาต
  - ผู้อำนวยการสำนักจัดการทรัพยากรป่าไม้และสาขาทุกสาขา
  - ผู้อำนวยการศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
  - ผู้อำนวยการกลุ่มนิติการ
  - ผู้อำนวยการกลุ่มพัฒนาระบบบริหาร
  - ผู้อำนวยการกลุ่มตรวจสอบภายใน
  - ผู้อำนวยการกลุ่มงานจริยธรรม

ด้วยกระทรวงทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมจะดำเนินการจัดการแข่งขันกีฬาภายในกระทรวงทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม ในวันที่ ๒๕ - ๒๖ พฤษภาคม ๒๕๖๗ ณ ศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร ไทย-ญี่ปุ่น (สนามกีฬาเวสเทิร์น ๒) และสนามฟุตบอลเอมพันธ์สปอร์ต เพื่อเสริมสร้างสุขภาพร่างกายสามัคคีพันธ์อันดี เพิ่มประสิทธิภาพในการปฏิบัติงานของเจ้าหน้าที่

สำนักบริหารกลาง จึงขอรายชื่อพนักงานที่จะเข้าร่วมการแข่งขันฯ โดยขอให้ทุกหน่วยงานแจ้งรายชื่อนักกีฬาแต่ละประเภท ส่งให้ฝ่ายสวัสดิการกรมป่าไม้ ส่วนอำนวยการ ภายในวันที่ ๑๘ มีนาคม ๒๕๖๗ รายละเอียดปรากฏตามเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้

- ส่วนอำนวยการ
- ส่วนจัดการที่ดินป่าไม้
- ส่วนจัดการป่าชุมชน
- ส่วนป้องกันรักษาป่า
- ส่วนส่งเสริมการปลูกป่า
- ส่วนโครงการพระราชดำริ
- ส่วนการอำนวยการ

- จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและพิจารณา
- ส่ง
- ฝ่ายบริหารทั่วไป
  - ฝ่ายการเงินและบัญชี
  - ฝ่ายพัสดุ
  - ฝ่ายแผนงาน



(นางสาวจिरภา จิตคงสง)

ผู้อำนวยการส่วนประชาสัมพันธ์และเผยแพร่  
 รักษาการแทนผู้อำนวยการสำนักบริหารกลาง

วันที่ ๑๘ มี.ค. ๒๕๖๗

๑๘ มี.ค. ๒๕๖๗



Line @ ฝ่ายสวัสดิการกรมป่าไม้

“No Gift Police ทส.โปร่งใสและเป็นธรรม”



เรียน ผอ.สจป.ท่าเรือ(ตทท) อำเภอ เมือง ลี้ อำนวยการ

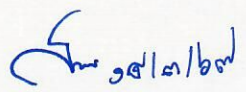
- เพื่อโปรดทราบ

- สำนักงานวิทยบริการ มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์

ตามข้อ ๑๕ ของกฎกระทรวง ฉบับที่ ๑๖๖๑ ลงวันที่ ๑๖ ตุลาคม ๒๕๖๓ เรื่อง ระเบียบการขึ้นทะเบียนวิทยบริการ มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์ และสิ่งพิมพ์ของมหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์ พ.ศ. ๒๕๖๓ และกฎกระทรวง ฉบับที่ ๑๖๖๑ ลงวันที่ ๑๖ ตุลาคม ๒๕๖๓ และคู่มือวิทยบริการ มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์ ๒๕๖๓ - ๒๕๖๔ และคู่มือวิทยบริการ มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์ ๒๕๖๔ - ๒๕๖๕

- เพื่อให้ทราบถึงระเบียบการขึ้นทะเบียน สจป.ท่าเรือ(ตทท)

- โปรดพิจารณา



(นางสาวสุภาพ อูปสอด)  
นักจัดการงานทั่วไปปฏิบัติการ  
หัวหน้าฝ่ายบริหารทั่วไป



(นางสาวสมรึก เจนิต)  
ผู้อำนวยการส่วนอำนวยการ

- ดำเนินการ



(นางสาวสมรึก เจนิต)  
นักวิชาการป่าไม้ชำนาญการพิเศษ ศึกษารายการงาน  
ผู้อำนวยการสำนักจัดการทรัพยากรป่าไม้ที่ ๑



การแข่งขันกีฬาภายในกระทรวงทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม  
วันที่ ๒๕ - ๒๖ พฤษภาคม ๒๕๖๗  
ณ ศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร ไทย-ญี่ปุ่น (สนามกีฬาเวสน์ ๒)  
และสนามฟุตบอลเอมพันธ์สปอร์ต

วันอาทิตย์ที่ ๒๖ พฤษภาคม ๒๕๖๗ ณ ศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร ไทย-ญี่ปุ่น (สนามกีฬาเวสน์ ๒)

๑. เกมฮูล่าฮูป ทรราช (หน่วยงานละ ๑ คน) ประเภทผสมชายหญิง

- นักกีฬา ๑. ....  
๒. ....  
๓. ....  
๔. ....  
๕. ....

เกมฮูล่าฮูป ทรราช  
(ประเภทผสมชายหญิง)

- นักกีฬาทีมละ 20 คน (ผสมชาย/หญิง)
- แข่งพร้อมกันทั้ง 4 ทีม
- เมื่อได้รับสัญญาณให้ผู้เล่นทุกทีมเริ่มเล่น
- ผู้เล่นแต่ละทีมจับมือกันเรียงแถวหน้ากระดาน จากนั้นผู้เล่นคนที่ 1 จะถือห่วงไว้ที่มือข้างหนึ่งที่ไม่ได้จับกับผู้เล่นคนที่ 2 เมื่อได้รับเสียงสัญญาณ ผู้เล่นคนที่ 1 จะนำห่วงลอดผ่านตัวโดยวิธีการใดก็ได้ ผ่านไปยังผู้เล่นคนที่ 2, 3, 4... ตามลำดับ เมื่อห่วงถึงผู้เล่นคนสุดท้ายนำห่วงลอดผ่านตัวเอง จากนั้นต้องวิ่งไปยังจุดที่เตรียมไว้ และผู้เล่นคนสุดท้ายนำห่วงควงรอบเอวจำนวน 5 รอบ แล้วกคกริ่ง
- ทีมใดกคกริ่งก่อนเป็นผู้ชนะ



๒. เกมหนอนซ่า (หน่วยงานละ ๑ คน) ประเภทผสมชายหญิง

- นักกีฬา ๑.....
- ๒.....
- ๓.....
- ๔.....

เกมหนอนซ่า (ประเภทผสมชายหญิง)	<ul style="list-style-type: none"><li>- นักกีฬาทีมละ 10 คน (ผสมชาย/หญิง)</li><li>- แข่งพร้อมกันทั้ง 4 ทีม</li><li>- เมื่อได้รับสัญญาณให้ผู้เล่นทุกทีมเริ่มเล่น</li><li>- ผู้เล่นแต่ละทีมส่งตัวแทนทีมละ 5 คน จำนวน 2 ทีม ขึ้นขึ้นหนอนเป่าลม ผลัดกันส่งต่อหนอนเป่าลมจนครบ</li><li>- ทีมใดถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ</li></ul>
----------------------------------	---

๓. เกม Speed Boat (หน่วยงานละ ๑ คน) ประเภทผสมชายหญิง

- นักกีฬา ๑.....
- ๒.....
- ๓.....
- ๔.....

เกม Speed Boat (ประเภทผสมชายหญิง)	<ul style="list-style-type: none"><li>- นักกีฬาทีมละ 12 คน (ผู้บริหาร 2 คน เจ้าหน้าที่ชาย/หญิง รวม 10 คน)</li><li>- แข่งพร้อมกันทั้ง 4 ทีม</li><li>- เมื่อได้รับสัญญาณให้ผู้เล่นทุกทีมเริ่มเล่น</li><li>- ผู้เล่นแต่ละทีมส่งตัวแทนผู้บริหาร 1 คน เจ้าหน้าที่ทีมละ 5 คน เป็นจำนวน 2 ทีม</li><li>- ผู้บริหารคนที่ 1 ขึ้นไปนั่งบนแพเป่าลม และเจ้าหน้าที่ 5 คน ทำการหนุนนามไปเรื่อยๆ ให้แพบอลมเคลื่อนที่ ห้ามทำแพแตก เมื่อดังจุดที่กำหนดไว้ให้ผลัดส่งต่อให้ทีมที่ 2 เพื่อหนุนนามต่อไปจนถึงเส้นชัย</li><li>- ทีมใดถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ</li></ul>
--------------------------------------	---



๔. เกม Buddy Ball (หน่วยงานละ ๑ คน) ประเภทผสมชายหญิง

นักกีฬา ๑.....

๒.....

๓.....

เกม Buddy Ball (ประเภทผสมชายหญิง)	<ul style="list-style-type: none"><li>- นักกีฬาทีมละ 12 คน (ผสมชาย/หญิง)</li><li>- แข่งพร้อมกันทั้ง 4 ทีม</li><li>- เมื่อได้รับสัญญาณให้ผู้เล่นทุกทีมเริ่มเล่น</li><li>- ผู้เล่นแต่ละทีมส่งตัวแทนทีมละ 6 คน จำนวน 2 ทีม ยึดลูกบอลต่อแถว</li></ul> คือนักกีฬา เดินตามกันเป็นแถวโดยห้ามไม่ให้ลูกบอลหล่น ผลัดกันส่งต่อลูกบอลกับทีมที่ 2 จนครบ <ul style="list-style-type: none"><li>- ทีมใดถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ</li></ul>
--------------------------------------	--

๕. เกม Rabbit Boat (หน่วยงานละ ๑ คน) ประเภทผสมชายหญิง

นักกีฬา ๑.....

๒.....

๓.....

๔.....

เกม Rabbit Boat (ประเภทผสมชายหญิง)	<ul style="list-style-type: none"><li>- นักกีฬาทีมละ 16 คน (ผสมชาย/หญิง)</li><li>- แข่งพร้อมกันทั้ง 4 ทีม</li><li>- เมื่อได้รับสัญญาณให้ผู้เล่นทุกทีมเริ่มเล่น</li><li>- ผู้เล่นแต่ละทีมส่งตัวแทนทีมละ 8 คน จำนวน 2 ทีม โดยผู้เล่นแต่ละทีม</li></ul> อยู่ด้านในเพื่อช่วยกันยกตัว Rabbit Boat เพื่อวิ่ง ไปยังจุดที่กำหนด และ ห้ามหล่นสู่พื้น จากนั้นผลัดกันส่งต่อ Rabbit Boat กับทีมที่ 2 จนครบ <ul style="list-style-type: none"><li>- ทีมใดถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ</li></ul>
---------------------------------------	--



๖. กองเชียร์ (สำนักละ ๕ คน)

\*\*\* ขอคนพร้อมฝึกซ้อมช่วงเวลาหลังเลิกงาน \*\*\*

**ประกวดกองเชียร์**

- กองเชียร์ นั่งอยู่บนสนามอย่างน้อยสีละ 50-80 คน โดยมีลีดเดอร์นำกองเชียร์ ตั้งแต่ 5 คน ขึ้นไป
- ลีดเดอร์ต้นนำ ต้องเป็นเจ้าหน้าที่ในสังกัด ทส. เท่านั้น
- แข่งขันทีมละ 10-15 นาที โดยการจับสลาก หากทีมที่จะแข่งขันลำดับที่ 1, 2, 3, 4